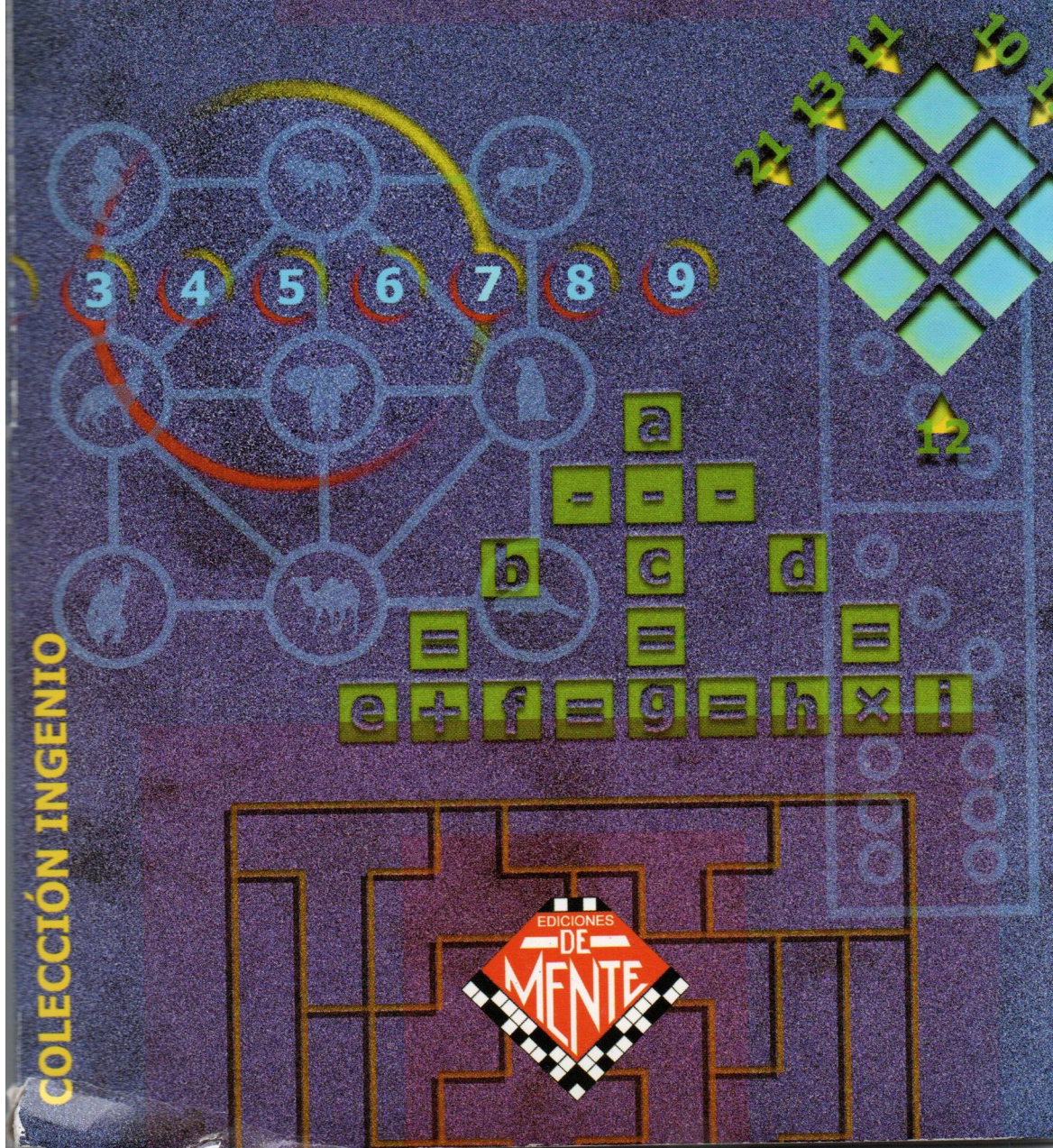


DIVERSIONES CON NUMEROS Y FIGURAS

RODOLFO KURCHAN

COLECCIÓN INGENIO



Rodolfo Kurchan

Diversiones con Números y Figuras



Colección dirigida por Jaime Poniachik y Daniel Samoilovich
Edición a cargo de Iván Skvarca

© 2000 by Rodolfo Kurchan

© 2000 by United Games SRL
Corrientes 1312, 8º piso
1043 Buenos Aires, Argentina
Fax: +54 1 372 3829

I.S.B.N.: 950-765-110-1

Queda hecho el depósito que marca la ley 11.723.

PRÓLOGO

Los números más simples, los números naturales $-1, 2, 3, 4, 5, 6, \dots$, son el kit de juego más rico y sorprendente de la matemática. Este libro arranca con una colección de nuevas propuestas con los naturales. Son desafíos que se resuelven usando métodos también naturales. Por un lado están los métodos sencillos de sumar, restar, multiplicar y dividir que aprendemos en la primaria o acaso en los primeros años de la secundaria. Y por otro lado, está el método natural para resolver acertijos, que consiste simplemente en saber enfrentar los problemas con ánimo de jugador. Cuando uno juega, disfruta de la dificultad que opone el adversario, y va probando, tanteando, buscando sus puntos débiles, hasta vencerlo.

Un capítulo está consagrado a propuestas originales en torno a un pasatiempo geométrico tradicional. Se trata de figuras simples que usted debe intentar cortar en partes iguales. Resolver una disección requiere métodos aún más naturales que un acertijo de números: lo que cuenta aquí, casi exclusivamente, es la intuición visual y la flexibilidad mental para jugar con las piezas. A continuación se presentan desafíos para el juego de pentominós. Este es uno de los rompecabezas matemáticos más populares en el mundo, y Kurchan es un experto mundial en el tema. El último capítulo contiene una colección de problemas de índole variada: movimiento de fichas, recorridos sobre un tablero, etc.

En su conjunto, *Diversiones con números y figuras* enriquece campos clásicos de la recreación matemática con desafíos verdaderamente frescos y atrapantes. Vale decir, materia prima para el disfrute y el entrenamiento de la inteligencia.

Rodolfo Kurchan, el inventor de todos los pasatiempos que componen el libro, ha estado resolviendo, descubriendo, inventando y coleccionando problemas de ingenio y rompecabezas

desde su adolescencia. Sus colaboraciones han venido apareciendo en diversas publicaciones: *Journal of Recreational Mathematics* (USA), *Cubism For Fun* (Holanda), *World Game Review* (USA), *Games* (USA), *Humor Registrado* (Argentina), *El Acertijo* (Argentina), etc. Actualmente conduce *Puzzle Fun*, una publicación consagrada a rompecabezas como los pentominós. Los interesados pueden consultar en

<http://pagina.de/rkurchan>

Su entusiasmo y habilidad le han llevado a recorrer el mundo, participando en competencias y encuentros internacionales: *Campeonato Mundial de Juegos de Ingenio* (Nueva York 1992), *International Puzzle Party #17* (San Francisco 1997), *IPP #19* (Londres 1999), *G4G4* (4° Encuentro en honor a Martin Gardner, Atlanta 2000). Integra el grupo argentino *Los Acertijeros*.

Rodolfo Kurchan también practica con entusiasmo deportes físicos, en especial el básquetbol. Conduce, junto a su padre y a su hermano, una casa de filatelia y numismática.

Iván Skvarca, otro integrante del grupo *Los Acertijeros*, fue el encargado de ponerle arte e ingenio a textos y gráficos.

JAIME PONIACHIK